

## Návod na používání a práci s elektronickým atlasem

Návod na používání a práci s elektronickým atlasem: Atlas na přiloženém CD-ROM se spouští pomocí souboru *index.html*, který je umístěn v adresáři *HTML*. A protože jednotlivé mapy zobrazené v elektronickém atlasu jsou ve vektorovém formátu SVG (Scalable Vector Graphics) a internetové prohlížeče většinou nepodporují SVG, je nutné nainstalovat podpůrné programy, které umí pracovat s SVG. V dnešní době existuje velké množství prohlížečů pro práci s SVG. Doporučuji prohlížeč Adobe SVG Viewer, který je volně stažitelný v české verzi na internetové adrese: <http://www.adobe.com/SVG/> nebo je k dispozici na přiloženém CD-ROM v adresáři *Adobe\_SVG\_Viewer*. Pracuje pod operačními systémy Windows, Unix, Linux a Mac OS a lze jej nainstalovat jako „plugin“ do internetových prohlížečů. Umožňuje zvětšování a zmenšování kresby, posun kresby po obrazovce a také uložení kresby do rastrového formátu:

- zvětšení kresby – CTRL + levé tlačítko myši (kliknutí)
- posun kresby – ALT + levé tlačítko myši (držení)
- menu s dalšími operacemi – pravé tlačítko myši (kliknutí)

V menu jsou operace jako zvětšit zobrazení, zmenšit zobrazení, původní zobrazení, uložit SVG jako..., zobrazit zdroj atd.